

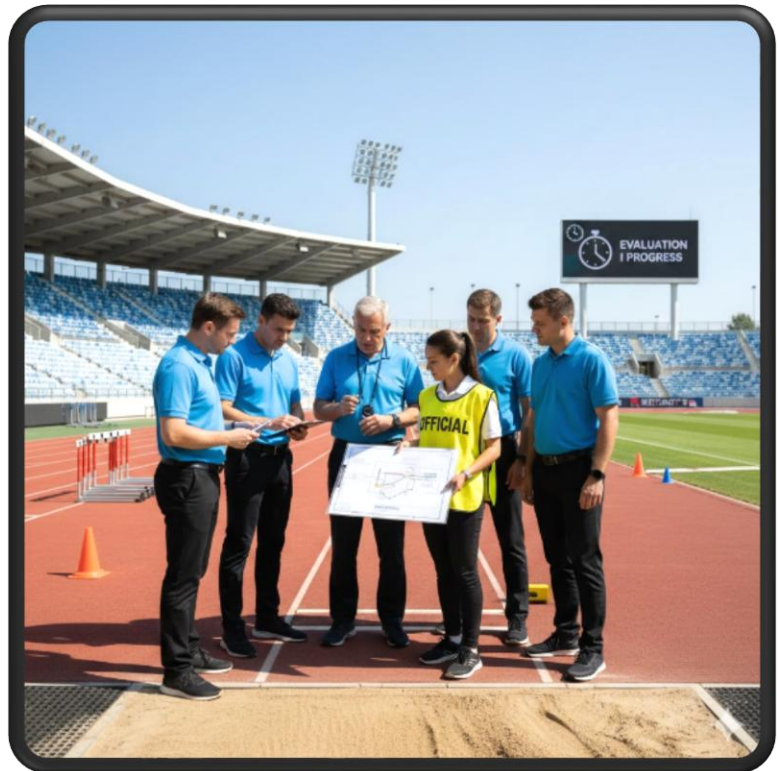
# GUIAS PARA ARBITROS ORO WA

Pub 15/12/2025 W.A.

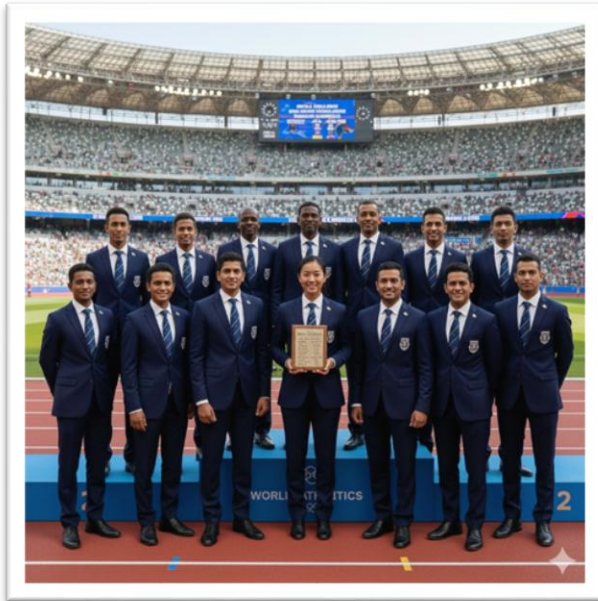
## INTRODUCCION

El sistema de educación y certificación para árbitros de World Athletics (WARECS) es un sistema global que provee educación y reconocimiento a los árbitros en cuatro niveles: árbitros nacionales (NAR) y 3 niveles de árbitros W.A. (bronce, plata y oro).

Los árbitros de W.A. (W.A.R.s) son designados por W.A. en concordancia con la RC 3.1 para todas las competencias de pista y campo de World Athletic Series y las competencias de los programas de los Juegos Olímpicos y los Juegos Olímpicos de la Juventud así como otras competencias que WA determine apropiado.



Generalmente, son WARs que fueron adecuadamente evaluados como árbitros nivel oro. Asimismo, aparte de los requerimientos de la regla en cuestión, el documento otorga guías para establecer las responsabilidades de los WARs que sean designados para esa competencia y en función de las expectativas de WA.



## **ARBITROS WA NIVEL ORO**

La lista de aquellos que hayan tomado satisfactoriamente la evaluación WARECS de árbitros oro (y los que hubieren sido exceptuado de ello) se mantendrá actualizada cada dos años

luego del período de 8 años para aquellos cuya clasificación vence al tiempo en que han sido satisfactoriamente reevaluados. Los árbitros de éstos listados serán considerados para designaciones en las competencias internacionales más importantes y especificadas previamente así como también para otras tareas

## **ROL DE LOS ARBITROS DE WA**

En concordancia con la RC 8, el WAR será el árbitro de cada evento para el que haya sido asignado pero, asimismo, en algunas situaciones mencionadas en éste documento, deberían asistir a la apropiada conducción de algunos eventos.

Es responsabilidad del WAR asegurarse que las reglas de competencia y técnicas y las propias del evento en cuestión sean cumplidas como así también cualquier decisión de los Delegados Técnicos en la conducción del evento.

Es importante notar que más allá de ser árbitros y cuando estén disponibles para ello, los WAR serán asignados otras funciones como oficiales adicionales, especialmente en las carreras (ver el punto 6.a). Al ser designados en carreras de campo a través, en carreras de ruta, de montaña o trail, los WAR darán todo el apoyo necesario a los organizadores. Deberán estar presentes en todo momento durante el desarrollo de una prueba a la que hayan sido asignados. Deberán garantizar que el desarrollo de la competencia se ajuste plenamente al reglamento, la normativa aplicable y las decisiones de los Delegados Técnicos.

## **JEFE DE ARBITROS DE WA**

Para cada competencia donde sean asignados WARs, uno de ellos será nominado por WA como Jefe. El Jefe de Arbitros de WA no podrá, en ningún caso, modificar decisiones de los WARs cuando ellos están actuando como referees. Las responsabilidades del Jefe de árbitros de WA son:



- Preparar el diagrama y asignaciones de los WARs para cada una de las sesiones en función de los eventos programados, basándose en los puntos 5 y 6 de éste documento y remitirlo al Delegado Técnico para su aprobación, al menos con un mes de anticipación a la competencia.
- Asegurarse de que cada arreglo logístico en el sitio para los WARs esté acorde y conforme con lo decidido por el Delegado Técnico / WA.
- Antes de la competencia, programar reuniones preliminares con los árbitros nacionales (NARs) y cuando sea necesario, con los Delegados Técnicos, para examinar el programa general y las asignaciones de trabajo o arreglos operativos entre los WARs (cuando

actúan como árbitros) y el correspondiente Juez Jefe de la prueba en la que es asignado.

- Programar y coordinar reuniones diarias de post competencia para recolectar comentarios de los WARs, asegurarse que cualquier observación o intervención sea reportada al Delegado Técnico para tomar futuras acciones.
- Monitorear el desempeño y bienestar de los WARs y ofrecer consejo o asistencia que requieran
- Aconsejar al Delegado Técnico respecto de cualquier área concerniente a la conducta de eventos específicos
- Si es así pedido, realizar un reporte sobre el desempeño de cada WAR de manera establecida por WAR.

## ASIGNACIONES DE WARs EN EVENTOS

Cuando sea designado como árbitro, el WAR deberá actuar en concordancia con las RC 8 y 18.

Cuando hay suficientes disponibles, los WARs deberían ser asignados para ser árbitros en:

- ✓ Cámara de llamadas
- ✓ Carreras y marcha atlética (incluyendo uno como árbitro de partidas)
- ✓ Concursos (preferentemente uno por cada evento de campo)
- ✓ Pruebas combinadas
- ✓ Video Room (preferentemente uno para carreras y otro para concursos).

En caso de que no haya suficientes WARs y cuando el Delegado Técnico / WA lo consideren apropiado, podrán ser designados oficiales locales (preferentemente WARs nivel oro o plata) como árbitros. El Delegado Técnico / WA decidirá en qué eventos serán asignados WARs u oficiales locales como árbitros.



En el caso de la  
**Cámara de llamadas,**



**árbitro de carreras y de marcha y árbitros de partidas,** para mantener consistencia en la toma de decisiones y con el fin de continuar una integración con el equipo de oficiales que trabajará en esas áreas, el mismo árbitro actuará para toda la duración de la competencia, salvo circunstancias excepcionales que ocurran.

En el caso de **concursos (pruebas de campo)**, el WAR será el mismo para la ronda de clasificación que para la final. Cuando la ronda de calificación se realice en dos grupos contemporáneos, habrá árbitros separados para cada grupo. La misma filosofía debería ser seguida en el caso de eventos simultáneos en grupos en eventos de pruebas combinadas. En caso de la ronda de clasificación, cuando está planeado que los oficiales de uno de los grupos será el mismo que en la final, el WAR será asignado a ese grupo.

En el caso de lanzamiento de **jabalina y disco (incluyendo pruebas combinadas)**, es aconsejable tener un segundo WAR en la zona de caída, para supervisar la precisión en la marcación de la caída del implemento y, en el caso de la jabalina, el juzgamiento de la validez del lanzamiento en la zona de caída.

En el caso de **concursos (eventos de campo)**, también habrá una completa integración con el equipo de oficiales pertinente que actuarán en esos eventos pero, también por cuestiones técnicas, el WAR debería participar en las reuniones pre y post competencia.



Deberían realizarse esfuerzos para llegar a consensos entre los árbitros. Sin embargo, cuando no haya consenso final, el árbitro de video deberá tener la decisión final basándose en las imágenes de video disponibles, excepto en los casos concernientes a partidas, donde la decisión final será del juez árbitro de partidas.

## **OTRAS AREAS QUE PODRAN SER CONTROLADAS POR ARBITROS DE WA**

Las siguientes son las áreas que deberían ser cubiertas en orden de completar su rol (ver punto 3) y cuando están chequeando varios aspectos de las reglas. Obviamente, los mismos aspectos que deberían chequearse cuando actúan como oficial adicional también deben ser controlados cuando actúan como árbitros.

### Sala de video (RT 12) – ver asimismo las guías de video grabación y arbitraje

El juez árbitro de video deberá controlar previamente:

- La disponibilidad de imágenes de video provistas por el sistema oficial y el sistema de comunicación con el servicio de proveedores o transmisión que estén suministrando ese servicio



- La confiabilidad del sistema de comunicación con el árbitro en la zona de competencia en la sala de medición de video, con el juez internacional de foto finish, con el Centro de Información Técnica (y otros oficiales relevantes según se acuerde)

- La existencia en el equipo de asistentes

locales que deben facilitar el contacto y comunicación con los otros oficiales anteriormente mencionados

- La funcionalidad del área de trabajo asignada.

En caso de que haya problemas, el juez árbitro de video deberá reportar al Juez Jefe de WAR y, si es necesario, al Delegado Técnico.

Eventos de Carreras (cuando se actúa como oficial adicional y no como árbitro)

- Que se corra en las calles adecuadas, en especial en las curvas

➤ Que se cumpla adecuadamente con el corte en la línea de cierre a calle libre

➤ El correcto uso de conos en áreas sin bordillo o en la línea de cierre a calle libre y para partidas en grupos.



➤ La correcta aplicación de la RT 16 por parte del equipo de partidas (para el WAR asignado como árbitro de partidas)

➤ Areas usuales de empujones u obstrucciones

➤ Violación de reglas de asistencia

➤ Correcto pasado de vallas y obstáculos

➤ En los relevos, reemplazo de atletas, zonas de intercambio, uso de marcas de control, recuperación del testimonio caído, etc

### Eventos de saltos

➤ Chequeo de sistemas de EDM / VDM

➤ Correcto uso de las marcas personales

➤ Correcta determinación y exhibición del tiempo permitido para cada intento

- Control de cruces de pista de atletas que deseen hablar con sus entrenadores, emplazados en la zona determinada para ellos
- Control de la validez o no de los intentos
- La correcta conclusión de las rondas de clasificación (particularmente en cuanto a los atletas que no continúan una vez que clasificaron a la final)
- La violación a reglas de asistencia

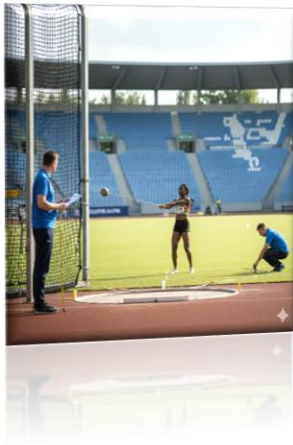


- El posicionamiento de saltómetros / varillas y zonas de caída en saltos verticales
- La uniformidad de la elevación del listón cuando se realizan dos grupos de clasificación a la vez
- La no utilización en salto con garrocha de garrochas durante la competencia por parte de atleta que no esté ejecutando un salto
- La preparación de las tablas de batida
- La nivelación de la arena en las zonas de caída

### Eventos de lanzamientos

- Control previo del EDM / VDM
- Correcto uso y cantidad de marcas personales
- Correcta determinación y exhibición del tiempo permitido para cada intento

- Control de cruces de pista de atletas que deseen hablar con sus entrenadores, emplazados en la zona determinada para ellos
- que los intentos de práctica se realicen con control de los oficiales
- Control de la validez o no de los intentos



- La correcta conclusión de las rondas de clasificación (particularmente en cuanto a los atletas que no continúan una vez que clasificaron a la final)
  - La violación a reglas de asistencia
- Control de implementos con fines estadísticos
- Correcto establecimiento y marcación de sectores de aterrizaje del implemento
- La no práctica con implementos durante la competencia
- El correcto uso y posicionamiento de las puertas en las jaulas de lanzamiento

Eventos de carrera en ruta (cuando actúan como oficial que no es árbitro)

- Control de transpondedores

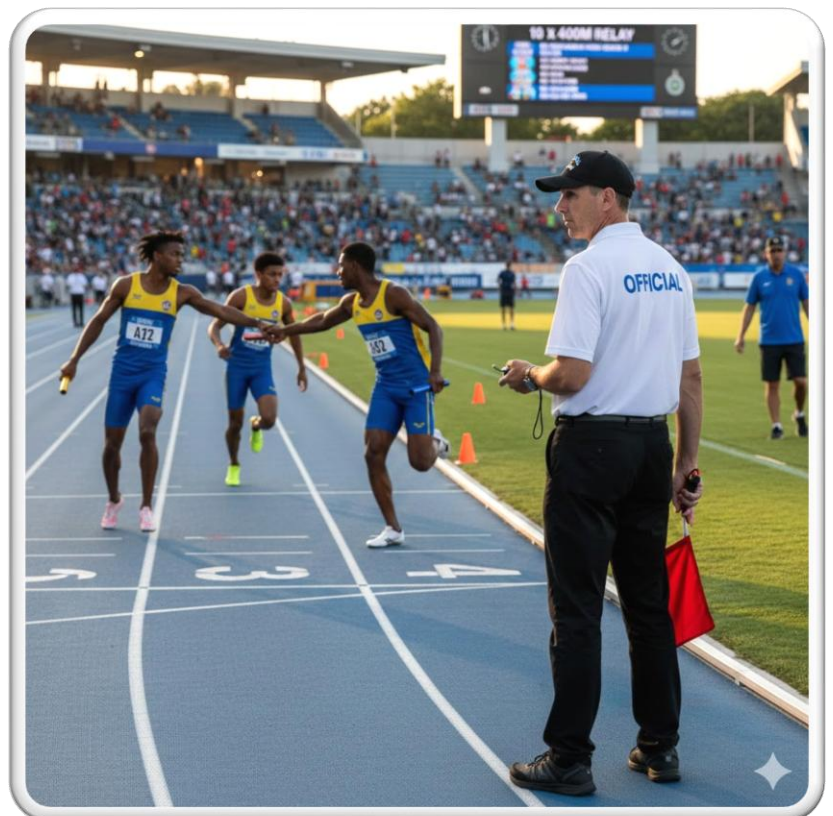
- Correcta exhibición de vueltas faltantes para los atletas que han perdido vueltas o están por perderlas
- Preparación y funcionamiento de las estaciones de bebidas/esponjas/avituallamiento.



### Posicionamiento de WARs en carreras en pista (cuando no actúan como árbitros)

- 100 mts
  - Visión frontal
  - Visión trasera
- 110 / 100 cv
  - Rows 1-3
  - Rows 4-6
  - Rows 7-10
  - Visión frontal o trasera
- 200 mts
  - 2B1
  - 2B2
  - 2B3
  - 2B4
  - Visión frontal
- 400 / 400 cv
  - 1B/HS
  - 1B/BS

- BS/2B
- 2B/HS
- 800 mts
  - 1B/HS
  - 1B/BL/BS
  - BS/2B
  - 2B/HS
- 1500 mts
  - 1B/BS
  - BS/2B
  - 2B/HS
  - 1B/HS
- 5000 mts
  - BS/2B
  - 2B/HS
  - 1B/HS
  - 1B/BS
  - Conteo de vueltas
- 10000 mts
  - 1B/HS
  - 1B/BS
  - BS/2B
  - 2B/HS
  - Conteo de vueltas (x2)
- 3000 co
  - 1B/H1/HS
  - 1B/H2/BS
  - BS/H3/2B
  - 2B/WJ



- 2B/H4/HS
- Relevé 4x100
  - 1B/HS
  - 1B/TKZ1/BS (x2)
  - BS/TKZ2/2B (x2)
  - 2B/TKZ3/HS (x2)
- Relevé 4x400
  - 1B/TKZ/HS (x2)
  - 1B/BL/BS
  - BS/2B
  - 2B/BS

## Referencias:

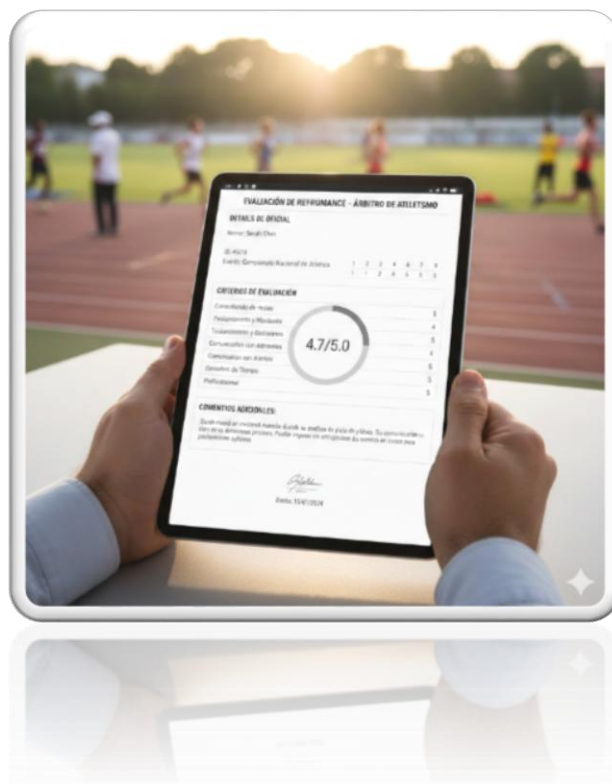
- ❖ 1B:        primer curva
- ❖ 2B:        segunda curva
- ❖ HS:        recta principal
- ❖ BS:        recta opuesta
- ❖ 2B1:       posición recta opuesta o ingreso a segunda curva
- ❖ 2B2:       posición al medio de la segunda curva
- ❖ 2B3:       posición de salida de segunda curva / ingreso a recta principal
- ❖ 2B4:       ubicado aproximadamente 5 metros antes del fin de la 2ª curva
- ❖ BL:        ubicado en la zona de quiebre a calle libre
- ❖ TKZ:       ubicado en zona de transferencia
- ❖ ROWS x-y:    vuelos de vallas x a y
- ❖ WJ:        paso de ría (obstáculos)
- ❖ HX:        obstáculo X en una carrera de obstáculos

## Reportes

- ✚ A la conclusión de cada evento, y en el caso de que hubiera algún problema que reportar, debería hacerse utilizando el formulario aportado por W.A. o de otra manera



✚ A la conclusión de cada día de competencia, el Juez Jefe de WARs podrá, luego de la reunión de postcompetencia con los WARs, asegurarse de que las observaciones o intervenciones sean reportadas al Delegado Técnico para que tome acciones. En los primeros días de la competencia y cuando hay múltiples sesiones en un día (y más tarde si las circunstancias lo hacen necesario), es recomendable hacer reuniones luego de cada sesión.



✚ Al final de la competencia, el Juez Jefe de WARs debe reportar al Delegado Técnico WA todos los aspectos relevantes que consideren importantes,

incluyendo propuestas para mejora en futuras competencias de WA.

## Evaluación

Cada actuación de los WARs durante la competencia en la que hayan sido asignados, deberá ser evaluada adecuadamente por parte de WA de tiempo en tiempo.

Nota: se recomienda que éstas guías de trabajo o una adaptación de las mismas sean seguidas por las Asociaciones de Area.

