



Anacleto Jimenez – Delegado Técnico de Campo a Través de EA

EUROPEAN OFFICIALS N° V – Mayo 2022



A diferencia de lo que pasa en los campeonatos oficiales, donde el Delegado Técnico (DT) tiene una presencia muy activa en el proyecto y la preparación de un campeonato internacional, en los eventos de un día el DT deberá intervenir para asegurarse que toda la organización del evento cumple con las reglas técnicas, sin excederse de las “líneas rojas”. Esto es por el hecho de que el DT viaja el día antes de la competencia y cuando llega al lugar no tiene tiempo de entrar en conflicto con el organizador tratando de imponer su criterio, que debería ser el correcto para nosotros. Esto no significa que el DT deba permitir situaciones en contra de las reglas (exceso de las líneas rojas) pero podemos aceptar otras formas de presentar la competencia aunque, desde nuestro

punto de vista, no sean perfectas, en tanto y en cuanto esté conforme a las regulaciones.

El DT deberá agendar su viaje con el tiempo suficiente para poder revisar ciertos aspectos técnicos de la organización y para poder mantener una reunión con el organizador para hacerse con la información necesaria sobre el evento. En esa situación tendremos la oportunidad de percatarnos de algunos problemas que el organizador tendrá que resolver y que propuestas innovativas son propuestas y pueden ser transferidas –luego- a las competencias. En todos los eventos, a pesar de lo pequeños que pudieran ser, debemos estudiar las diferentes formas de resolver diferentes aspectos de la competencia por parte del organizador.

El DT podrá contribuir y proponer al organizador una visión diferente basada en su propia experiencia en otras competencias. El DT no debería tener un rol de supervisión del proyecto pero puede servir para dar consejo y ayuda para que el organizador lo considere en ese o futuros eventos, para que vayan mejorando año a año, basándonos en el enriquecimiento de la visión externa y diversa de la propia del organizador.

En resumen, el **DT puede proponer no imponer.**

REGULACIONES. El DT debe pedir las regulaciones de la competencia con la antelación necesaria para revisar y ver si las mismas están en línea con las regulaciones de WA o EA.

INSCRIPCIONES. El DT debe recibir la registración de la competencia (elite y U20) en forma adelantada para poder detectar si hay algún problema con la participación de algún atleta o con el país que representan.

CIRCUITO. El circuito será designado y marcado antes del arribo. La última revisión del DT debe asegurar que no presenta un riesgo de lesión para los atletas participantes.

El circuito deberá ser demandante, con elementos que causen dificultades y cambios de ritmo, giros, desgaste muscular (a diferencia del concepto de las carreras de ruta y pista), pero ello no ha de implicar que los atletas estén en riesgo de lesión.

También debemos apreciar cuando los organizadores usan elementos que pueden hacer un circuito especial y diferente de otros (por ejemplo, el pasaje a través de molinos podría hacer pasillos muy estrechos, pero eso es un factor diferencial en las competencias).

Las zonas de partida y llegada deberán ser revisadas, asegurándonos de que ambas líneas estén marcadas en la tierra y que las mismas tengan la protección adecuada para que los jueces puedan llevar adelante su labor sin interferencia del público.

TIEMPOS. Es importante que el sistema de tiempos y resultados trabaje adecuadamente, Es necesario tener una reunión con los responsables de ambos para entender cómo lo manejarán. Será manual (jueces) o electrónico (chip)?. En caso de ser electrónico será necesario controlar anticipadamente que el manejo de los resultados esté plenamente operativo como que también haya un sistema de anotación al arribo con los tiempos tomados por los jueces, lo que servirá como alternativa en caso de que el sistema automático deje de funcionar por cualquier razón.

PRESENTACION DEL EVENTO. Una parte muy importante es el armado y activación de una competencia. Los anunciantes especializados son esenciales y el uso de una pantalla gigante es deseable para exhibir resultados, especialmente en competencias donde hay transmisión de tv o por streaming y la señal de tv puede utilizarse para que el público pueda seguir la competencia por la pantalla en el lugar.

PUBLICIDAD. El DT deberá verificar que la publicidad en la competencia y en los atletas participantes cumpla con las regulaciones específicas.

RECLUTAMIENTO DE ATLETAS. El DT deberá recibir las impresiones del organizador respecto de que tan fácil (o difícil) fue cumplir con los requerimientos de EA de tener atletas de elite de diferentes países en el evento. Y en caso de que el organizador no pudiera haber cumplido con ello, indicar cuál es la razón.

ASISTENCIA MEDICA. El DT debe controlar la presencia del servicio médico y las ambulancias con la capacidad de atender cualquier contingencia sanitaria que ocurra durante la competencia.

CONTROL DE DOPAJE. El DT deberá controlar que la organización haya preparado la habitación de control y que esté en concordancia con las reglas de WADA. Debería ser controlada que la documentación y el material para la toma de muestra sea haya sido recibido y esté disponible. El DT es el responsable de decidir quien deberá ir al control de dopaje, por lo que deberá reunirse con el oficial de control para darle indicaciones respecto de qué posiciones serán controladas en cada carrera.



ACCESO DE VEHICULOS Y ESTACIONAMIENTO. Como éstos eventos son desarrollados en el campo, es importante que la organización provea acceso y estacionamiento a todos los vehículos que vengan al evento (incluyendo autobuses con los equipos participantes).

CONSTRUCCIONES TEMPORALES. Por la misma razón, la organización también necesitará designar construcciones temporales (cabinas para los resultados, tiempos,

prensa, arcos de largada y llegada, zonas vip, etc). El DT deberá asegurarse que las mismas tengan el tamaño aconsejable en función de la magnitud del evento.

LOGISTICA. Será necesario garantizar la calidad y sustentabilidad del transporte y alojamiento. Para un evento que se hace en una ciudad pequeña, será necesario realizar un balance entre la menor calidad de alojamiento más cercana al circuito en comparación con una de mayor nivel pero más alejada.

Y finalmente, lo que no es menos importante, a pesar de que el DT debe ser objetivo en el contenido de su reporte final, debe dar su impresión personal sobre cómo la competencia fue organizada (teniendo en cuenta las limitaciones disponibles en diversos aspectos organizativos) y qué se puede mejorar en futuras ediciones (siendo las propuestas para el organizador para su propia consideración en futuras ediciones de ese evento)

